

Les Ateliers et la Maison de l'estuaire

(Associations loi 1901)

Catalogue des animations scolaires 2021

L'éducation à l'environnement

"Estuaire", c'est plus de 16 000 participants dans toute la France (adhérents, bénévoles et observateurs).

"Estuaire", c'est un ensemble d'actions en faveur de l'éducation à l'environnement, de la protection des milieux et du développement intégré d'activités locales.

"Estuaire", c'est aussi des études sur la biodiversité, des sciences participatives, des expositions, des publications,...

L'association a pour but de faire partager la diversité de notre environnement littoral et estuarien (estran, dunes, forêts, marais...) et les activités qui lui sont liées (pêche à pied, ostréiculture, élevages de poissons...) sous les formes les plus diverses (activités pédagogiques encadrées, jeux, parcours de découvertes...).

Nous vous proposons de venir avec nous (re)découvrir cette nature qui nous entoure au travers d'activités ludiques et pédagogiques !

Estran & Pêche à Pied

Durée : 1 h 30 à 2 h 00 - Cycle 1 ; Cycle 2 ; Cycle 3 ; Cycle 4



Lors de cette sortie, vous découvrirez la diversité des espèces animales et végétales marines qui vivent sur l'estran rocheux !

Axes pédagogiques

- Découvrir les caractéristiques de ce milieu naturel
- Approche de la classification par caractères extérieurs et mode de déplacements de la faune
- Notion de réseau trophique, rôle et adaptation des êtres vivants dans un milieu
- Sensibiliser au respect de la nature

ATTENTION !
Nous sommes dépendants des horaires et coefficients des marées.

Visite ostréicole

Durée : 1 h 30 - Cycle 2 ; Cycle 3, Cycle 4 ; Lycée



Grâce à la visite d'un site de production, vous découvrirez l'huître dans toute sa splendeur : sa vie, son histoire ainsi que ses techniques d'élevage.

Axes pédagogiques

- Croissance et développement de l'huître
- Découverte des différents outils qui permettent la production de l'huître
- Repérage dans le temps

Prévoir 2 groupes par classe

Les Viviers de la Mine

Durée : 1 h 30 à 2 h 00 - Cycle 2 ; Cycle 3 ; Cycle 4



Grâce à un circuit autour des bassins d'eau de mer, vous découvrirez les différents coquillages, poissons et crustacés qui s'y trouvent. Ainsi vous pourrez observer et toucher, homards, langoustes, crabes, araignées de mer, anguilles et autres être vivants se trouvant dans les viviers.

Axes pédagogiques

- Approche de la classification et de la diversité des êtres vivants
- Adaptation des êtres vivants à leur milieu de vie
- Apprendre le vocabulaire adapté à ce milieu

Laisse de mer & déchets

Durée : 1 h 30 à 2 h 00 - Cycle 2 ; Cycle 3 ; Cycle 4



Lors de cette sortie, vous découvrirez la laisse de mer, écosystème fragile, notamment par l'accumulation des déchets, mais maillon indispensable de la vie de la plage et de la dune.

Axes pédagogiques

- Découvrir les éléments laissés par la mer et tenter d'élaborer une classification
- Comprendre l'importance des laines de mer
- Prendre conscience de l'impact de l'homme sur la nature
- Sensibiliser au respect de la nature

Visite Grand marais

Durée : 1 h 30 à 2 h 00 - Cycle 2 ; Cycle 3, Cycle 4 ; Lycée



Venez découvrir cet écosystème particulier lors d'une balade commentée. Sur votre passage, vous rencontrerez la faune et la flore du lieu ainsi que l'empreinte de l'Homme, du passé comme du présent.

Axes pédagogiques

- Découvrir les écosystèmes du marais et des prés salés (fonctionnement, histoire, utilisation)
- Découverte des méthodes de cultures d'hier et d'aujourd'hui
- Appréhension de la faune et la flore

Laisse de mer & Land'art

Durée : 1 h 30 à 2 h 00 - Cycle 1 ; Cycle 2 ; Cycle 3



Vous utiliserez ce milieu comme outils de création, l'art s'installe dehors, sur un thème défini, laissez parler votre créativité !

Axes pédagogiques

- Découverte du land'art et de son origine
- Observation et définition de la laisse de mer
- Développement de l'imagination et sens artistique

" La Tournée du Facteur "

Durée : 1 h 30 - Cycle 2 ; Cycle 3

Les Grands jeux



Dans la peau d'un apprenti facteur, vous découvrirez le port de la Guittière ainsi que ses caractéristiques.

Axes pédagogiques

- Lecture d'un plan, lectures d'images
- Sensibiliser à la prévention routière
- Découverte d'un milieu rural tourné vers l'ostréiculture
- Travail d'équipe

Trésor de Dune

Durée : 1 h 30 à 2 h 00 - Cycle 2 ; Cycle 3



Lors de cet atelier, vous découvrirez le milieu dunaire et ses particularités en déambulant de la plage à la dune boisée. Avec le jeu " Trésor de dune ! ", vous rechercherez des indices sur la dune grâce à la lecture d'une carte qui vous mènera jusqu'au trésor.

Axes pédagogiques

- Lecture d'une carte
- Caractéristique du milieu dunaire
- La part de l'Homme dans la modification de ce milieu
- Adaptation de la faune et la flore à cet environnement

Les ateliers en classe

Le Grand parcours des déchets

Durée : 1 h 30 - Cycle 1 ; Cycle 2 ; Cycle 3



Grâce à un diaporama interactif, nous parlerons de l'importance de protéger le milieu marin en évoquant le parcours des déchets sur notre planète, l'impact qu'ils ont dans notre environnement et nous réfléchirons à des solutions concrètes pour les éliminer ! Différents jeux accompagneront ce débat lors de cette animation.

Axes pédagogiques

- Sensibiliser à la protection du milieu marin
- Comprendre l'origine des déchets dans le milieu marin
- Connaître le circuit de l'eau sur notre planète
- Comprendre les menaces qui pèsent sur les espèces marines

Les ateliers en classe

La faune et la flore marine

Durée : 1 h 30 - Cycle 1 ; Cycle 2 ; Cycle 3 ; Cycle 4



Axes pédagogiques

Grâce à un diaporama interactif, vous découvrirez les principales familles qui se trouvent dans le milieu marin ainsi que leurs caractéristiques. Grâce à un jeu, vous pourrez apprendre à reconnaître quelques espèces qui se trouvent sur notre littoral.

- Découvrir la biodiversité du milieu marin
- Apprendre à classer les êtres vivants selon des critères définis
- Comprendre les menaces qui pèsent sur ces espèces
- Sensibiliser à la protection des espèces et de ce milieu fragile

Les interactions dans un écosystème

Durée : 1 h 30 - Cycle 3 ; Cycle 4



Axes pédagogiques

Dans la peau d'un apprenti facteur, vous découvrirez le port de la Guittière ainsi que ses caractéristiques.

- Apprendre le vocabulaire adapté aux interactions dans un écosystème
- Découvrir la diversité des espèces et des interactions entre elles
- Comprendre les menaces et leurs origines qui pèsent sur ces espèces
- Sensibiliser à la protection des espèces et de ce milieu fragile

Le littoral et des Hommes

Durée : 1 h 30 - Cycle 3 ; Cycle 4



Axes pédagogiques

Lors d'une animation en classe, par des activités ludiques et pédagogiques, vous découvrirez les différentes activités présentes sur le littoral et les ressources que ce milieu offre à l'Homme et l'importance de le préserver.

- Découvrir le littoral et les ressources qu'il apporte à l'Homme
- Découvrir des activités humaines présentes sur le littoral et les enjeux qui y sont liés
- Comprendre l'importance des relations entre l'Homme et les espèces
- Sensibiliser à la protection de la nature et des ressources

Les Ateliers et la Maison de l'estuaire



***Des animations
sur demande !***

Egalement, nous pouvons vous proposer d'autres animations sur la base de découvertes environnementales, de jeux pédagogiques divers (parcours d'orientation, jeux de piste ...),

Nous sommes prêts à répondre à toutes vos attentes.

Nous vous proposons également des animations en classe sur divers animaux, tous plus passionnants les uns que les autres, pour que les petits explorateurs d'aujourd'hui deviennent les grands scientifiques de demain ! Nous vous invitons à découvrir le ver luisant et la magie qu'il révèle, le hérisson et sa vie secrète dans nos jardins mais aussi le charme des libellules vivant dans les mares !

**Rendez-vous sur notre site internet : estuaire.net
pour consulter les tarifs 2021
(un devis personnalisé sera établi pour toute demande)**